

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Спортивная школа»
городского округа ЗАТО Фокино

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАБОТА
ТЕМА: «Правила соревнований по виду спорта дартс»

Подготовил
тренер преподаватель
по игре дартс
Дорогобузова Елена Владимировна

2025 год
Фокино

Правила вида спорта «дартс» составлены с учетом правил соревнований Всемирной федерации дартс (World Darts Federation), являются обязательными для организаций, проводящих официальные соревнования (соревнования) по виду спорта дартс на всей территории Российской Федерации.

Термины и их определения.

Булл – внутренний центральный сектор в виде круга, которому соответствует 50 очков.

ГСК – главная судейская коллегия. Игровой формат – установленное число леггов, сетов в матче. Игрок – определение охватывает как одного, так и нескольких участников, как команды, так и отдельных лиц, как мужчин, так и женщин, как юниоров, так и юниорок, как юношей, так и девушек.

Лег – одна игра на списание очков или выполнение упражнения, где победитель определяется по единичному результату. Количество леггов в сете или матче должно быть нечетным.

Маркер – лицо, назначаемое для проставления набранных и оставшихся очков на табло. За исключением поэтапных матчей, Маркер может выступать в качестве Объявляющего в ходе проведения соревнования.

Матч–игра между двумя игроками. Матч может разделяться на Сеты. Матч может состоять из одного сета. Объявляющий – лицо, назначаемое для объявления счета в ходе проведения матча. Представитель организаторов – лицо, назначаемые для выполнения каких-либо определенных функций по предоставлению интересов организаторов во время проведения спортивных соревнований по дартс.

Сет – часть матча, состоящую из нечетного количества леггов.

СК – судейская коллегия.

Судья – лицо, назначаемое для осуществления контроля над игрой, за счетом на отдельной мишени в зале или на сцене. Судья также может выступать в качестве Маркера или Объявляющего в ходе проведения соревнований.

Тай-брейк – дополнительный матч на списание очков при равенстве у нескольких игроков итоговых результатов в системе круговых встреч. Соревнования по дартс проводятся в спортивных дисциплинах и в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта в возрастных и половых группах.

Спортивные дисциплины

Наименование спортивной дисциплины:

1. Одиночный разряд
2. Парный разряд
3. Командные соревнования
4. Микст
5. Сектор «20»
6. Набор очков
7. Американский крикет
8. Большой раунд.

Требования в спортивных дисциплинах

В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «микст», «командные соревнования» счет ведется по нисходящей, начиная с заранее установленного количества очков.

Задача игроков состоит в том, чтобы при помощи набора различных очковых комбинаций первым дойти до нуля очков. Игра завершается удвоением – точным попаданием в «булл» (при остатке 50 очков) или в удвоение сектора вдвое меньшего, чем остаток очков (например, при остатке 32 очка необходимо одним попаданием поразить удвоение сектора 16).

При окончании игры, когда игрок набрал большее количество очков, чем то, которое требуется для списания до нуля, в силу вступает правило перебора. Результат этой серии аннулируется. В остатке остается результат, зафиксированный до этой серии. Ход переходит к другому игроку или команде. Победа в игре присуждается игроку, первому поразившему удвоение, требуемое для окончания игры. Случай ничейного результата не предполагается, а количество разыгрываемых легов и сетов должно быть нечетным.

Спортивные дисциплины предусматривают различные варианты, когда списание очков может вестись, например, со «101», «301», «501», «701», «1001» очков.

Спортивная дисциплина «микст»

Состав участников спортивной дисциплины: двое мужчин и одна женщина. Среди юниоров и юниорок состав спортивной дисциплины один юниор и одна юниорка.

Спортивная дисциплина «командные соревнования»

Состав команды в спортивной дисциплине 5 участников (4 + 1 запасной). Во всех матчах спортивной дисциплины «командные соревнования» победитель определяется из 17 легов. В каждом матче играют леги 1x1 между участниками команд. Два участника определяют победителя в одном леге. Порядок игр идет согласно протоколу матча. Матч прекращается, когда одна из команд выигрывает 9 легов.

Спортивная дисциплина «американский крикет»

Побеждает игрок, набравший большее или равное количество очков, при этом первым трижды поразивший все установленные сектора. Установленными секторами являются с 15 до 20-го и центр. Задача игроков состоит в том, чтобы закрыть эти сектора, поразив каждый из них по три раза. Это можно сделать тремя одиночными попаданиями, одиночным попаданием и попаданием в удвоение сектора или попаданием в утроение сектора. При поражении центра возможен вариант закрыть тремя попаданиями в сектор «25» или одиночным попаданием в сектор «25» и одним попаданием в «булл». Когда игрок закрывает сектор первым, он может набирать очки, поражая этот сектор точными попаданиями. Набор очков ведется в соответствии с сектором (так, например, при дополнительном попадании в утроение сектора «19» игроку присваивается 57 очков). Набор очков одним из игроков возможен лишь после того, как он сам трижды поразил желаемый

сектор и продолжается до того момента, пока соперник трижды поразит этот сектор, после чего набор очков в этом секторе становится невозможен для обоих игроков.

Спортивная дисциплина «набор очков»

Спортивная дисциплина предусматривает набор очков за 10 серий (подходов) по три дротика. Результат упражнения определяется по сумме очков, набранных в результате всех точных попаданий в мишень.

Спортивная дисциплина «большой раунд»

Спортивная дисциплина предусматривает набор очков в секторах с 1-го по 20-й, и через центр. В каждый сектор выполняется одна серия из трех дротиков. Во время игры строго соблюдается очередность секторов, которая должна идти по нарастающей. При попадании в сектор, не соответствующему заданной очередности, результат данного дротика не засчитывается.

Спортивная дисциплина «Сектор 20»

Спортивная дисциплина предусматривает набор очков за 10 серий (подходов) по три дротика. В зачет идут попадания только в сектор «20» мишени.

Виды и характер соревнований

По характеру соревнования делятся на:

- 1) личные;
- 2) командные;
- 3) Лично-командные.

Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях в каждом отдельном случае. В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места спортсменов. В лично-командных соревнованиях определяются личные места спортсменов, а также определяются места команд в командных соревнованиях.

Применяемые системы проведения соревнований

Спортивные соревнования проводятся по трем системам:

- 1) а) система с выбыванием после первого поражения, участник выбывает из турнирной таблицы после первого поражения;
- 2) система круговых встреч в группе, система розыгрыша, при которой каждый участник группы играет с каждым соперником,
- 3) смешанная система, представляет собой последовательное сочетание в одном соревновании двух систем - круговой и с выбыванием.

Виды спортивных санкций, применяемых к спортсменам, в том числе тренерам, спортивным судьям, руководителям спортивных команд за противоправное влияние на результаты таких соревнований:

- 1) при первичном нарушении предусмотрено отстранение от участия в данном соревновании;
 - 2) при повторном нарушении применяется спортивная дисквалификация.
- Антидопинговые правила.

Все игроки и официальные лица должны соответствовать требованиям международного стандарта для участников спортивного соревнования, определенного международной организацией, осуществляющей борьбу с допингом и признанной Международным олимпийским комитетом, а также соблюдать антидопинговые правила, утвержденные Министерством спорта Российской Федерации приказ от 9 августа 2016 г. № 947.

Жеребьевка, распределение игроков в турнирной таблице

Условия подведения итогов в групповой системе встреч Распределение участников в турнирной таблице производится в соответствии с текущим Рейтингом Федерации дартс России: в спортивной дисциплине «одиночный разряд» - в соответствии с Рейтингом спортивной дисциплины «одиночный разряд», в спортивной дисциплине «парный разряд» – в соответствии с Рейтингом спортивной дисциплины «парный разряд», в спортивной дисциплине «микст» – по сумме рейтингов участников в соответствии с Рейтингом спортивной дисциплины «одиночный разряд».

В спортивной дисциплине «командные соревнования» распределение игроков осуществляется по результатам чемпионатов федеральных округов текущего года и результату командного зачета кубка России (победитель командного зачета). Допускается распределение игроков в турнирной таблице по результатам предыдущих соревнований.

Условия распределение спортсменов спортивной сборной команды субъекта Российской Федерации в турнирной таблице согласно занятого места в предыдущем розыгрыше Кубка России НОМЕР посева команд согласно результатов предыдущего года. ГСК согласно Рейтингу, определяет количество сильнейших игроков, которое может принимать значения кратные 8 и не превышать 25% от общего числа игроков.

Сильнейшие игроки имеют преимущество перед остальными спортсменами при распределении их в турнирной таблице, в том числе в виде отсутствия игры в матче первого тура, если это допустимо.

Главный судья соревнований должен, если это необходимо, провести дополнительные матчи с целью доведения количества игроков до числа, соответствующего формуле турнира.

В спортивной дисциплине «одиночный разряд», после проведения жеребьевки не допускается замена игроков в турнирной таблице или протоколе. Соревнования в спортивных дисциплинах; «одиночный разряд», «парный разряд», «микст» проводятся по системе с выбыванием после первого поражения, однако, в зависимости от количества участников, ГСК может принять решение о проведении предварительного тура по системе круговых встреч в группах. Если проводится предварительный этап по системе круговых встреч в группах, то два лучших участника из каждой группы выходят в следующий этап соревнований (основной), который проводится по системе с выбыванием после поражения. соревнованиях могут использоваться такие игровые форматы, в которых сильнейшие участники (согласно рейтингу) пропускают предварительный этап по системе круговых встреч в группах и проходят сразу в основной этап соревнования, который проводится по системе с выбыванием после первого поражения.

На этапе соревнований в группах в случае, если два участника, получили одинаковое число очков, то место в группе определяется по следующим критериям в порядке убывания значимости:

- 1) общая разница леггов;
- 2) результат матча между участниками.

Если же на этапе соревнований в группах, три участника получили одинаковое число очков, то место в группе определяется по следующим критериям в порядке убывания значимости:

- 1) общая разница леггов
- 2) результат матча между участниками, имеющими равное число очков.
- 3) играется дополнительный матч – тай-брейк.

В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «командные соревнования» в леге списывается 501 очко, старт прямой, окончание удвоением или в «булл». В спортивной дисциплине «микст» в леге списывается 601 очко, старт прямой, окончание удвоением числа или в «булл». В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «микст» при проведении предварительного этапа по системе круговых встреч в группах победитель во всех матчах определяется из 7 леггов.

Перед началом предварительного этапа ГСК вправе принять решение об определении победителя из 5 леггов.

В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «микст» при проведении этапа по системе с выбыванием после поражения победитель во всех матчах до полуфиналов определяется из 7 легов. В полуфинале спортивной дисциплины «одиночный разряд» победитель определяется из 11 легов, в финале – из 13 легов.

В полуфинале спортивных 9 дисциплин «парный разряд» и «микст» победитель определяется из 9 легов, в финале – из 11 легов. ГСК вправе принять решение об определении победителя полуфиналов и финала из меньшего числа легов, но не менее. Дополнительный матч – тай- брейк. Если три участника группы на этапе игр по системе круговых встреч связаны одинаковым числом очков, одинаковой общей разницей легов и каждый участник выиграл один из трех матчей с участием этих участников, то должен играть дополнительный матч – тай- брейк. Все три участника играют один лег на одной мишени, в котором списывается 701 очко. Очередность бросков определяется броском в «булл». Очередность бросков в «булл» определяется жеребьевкой. Первый участник, который выиграет лег, будет объявлен победителем тай- брейка. Если в случае трехстороннего равенства должны определиться два участника прошедшие тай-брейк, то после определения первого победителя тай- брейка, оставшиеся два участника продолжают игру в леге до определения второго победителя тай- брейка. В спортивной дисциплине «командные соревнования» капитан команды назначает игрока, который в случае необходимости будет играть решающий лег тай- брейка. Назначенный игрок из команды «А» (согласно протоколу игры), бросает в «булл» первым для определения очередности игры в леге тай- брейка.

Требования к участникам спортивного соревнования

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного минимального возраста до дня начала спортивного соревнования, а установленного максимального возраста, спортсмен должен достичь в календарный год проведения спортивных соревнований.

В соревнованиях, проводимых на территории Российской Федерации, могут принять участие спортсмены мужского и женского пола, прошедшие комиссию по допуску. Условия допуска к соревнованиям определяются Положением и Регламентом соревнований.

Ограничения на участие в спортивных соревнованиях

Ограничения на участие в спортивных соревнованиях устанавливаются требуемым минимальным возрастом и требуемой спортивной квалификацией спортсмена (наличие спортивного звания или спортивного разряда, юношеского разряда).

Обязанности и права участников соревнований Спортсмены имеют право:

а) после прохождения комиссии по допуску принимать участие в соревнованиях;

б) получать сведения о ходе и результатах соревнований в соответствии с настоящими Правилами и в режиме, устанавливаемом ГСК соревнований.

Спортсмены обязаны:

а) знать и выполнять требования настоящих Правил, Положения и Регламента соревнований, правил пребывания на месте проведения соревнований, инструкций по безопасности в помещении, требований противопожарной, антитеррористической и экологической безопасности, предъявляемые организаторами соревнований, другие требования судей соревнований, связанные с проведением соревнований и обеспечением безопасности участников соревнований, судей и зрителей.

б) при розыгрыше очередности бросков игрок имеет право потребовать выпрямить дротик, который находится за пределами 25 сектора.

Тренеры (представители) имеют право:

а) после прохождения спортсменами комиссии по допуску, находиться на месте проведения соревнований, реализовывать права и выполнять обязанности, указанные в настоящих Правилах;

б) получать сведения о распределении игроков в турнирной таблице, ходе и результатах соревнований в соответствии с настоящими Правилами и в режиме, устанавливаемом ГСК соревнований;

в) подавать протесты в письменном виде в установленные Правилами сроки;

г) тренер (представитель команды) имеет право потребовать замены мишени или ее перемещения перед матчем или в ходе его проведения при обязательном условии, что противник или руководитель команды противника согласен с таким требованием. Такие замены или перемещения производятся только перед матчем или же в перерывах между легами матча и только главным судьей или представителем организаторов.

Тренеры (представители) обязаны:

а) знать и выполнять требования настоящих Правил, Положения и Регламента соревнований, правил пребывания на месте проведения соревнований, требований противопожарной, антитеррористической и экологической безопасности, и предъявляемые организаторами соревнований, другие требования судей, связанные с проведением соревнований и обеспечением безопасности участников соревнований, судей и зрителей;

б) присутствовать на заседаниях ГСК, проводимых совместно с представителями и доводить до спортсменов полученные там сведения;

в) обеспечивать своевременную явку спортсменов к месту проведения соревнований, на прохождение комиссии по допуску, на официальные церемонии соревнований, в ГСК по приглашению ГСК;

г) в случае необходимости подавать заявки;

д) во время проведения соревнований организовывать спортивные тренировки только в указанных членами ГСК местах и времени проведения тренировок;

е) не покидать место проведения соревнований, не убедившись, что все спортсмены благополучно завершили участие в соревнованиях.

Тренерам (представителям) запрещается:

а) вмешиваться в работу секретариата и членов ГСК соревнований;

б) создавать помехи деятельности судьям у мишеней;

в) давать подсказки по подсчету очков и способам ведения игры.

В случае ненадлежащего выполнения тренером (представителем) своих обязанностей, он получает предупреждение. При повторном предупреждении результат, показанный спортсменом в текущем подходе, не засчитывается. Тренер утрачивает право присутствия на месте проведения соревнований. Условия страхования участников соревнования.

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии договора (оригинала) о страховании от несчастных случаев, жизни и здоровья, который предоставляется в мандатную комиссию на каждого участника соревнований. Страхование участников соревнований может производиться за счет бюджетных и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации. Образец заявления, подтверждающий согласие родителей или законных представителей на участие в соревнованиях спортсменов, не достигших совершеннолетнего возраста.

Требования к месту проведения соревнований

Игровые зоны должны быть подготовлены не позднее, чем за 2 часа до начала соревнований для обеспечения возможности разминки. Для проведения спортивных соревнований в оборудованном в соответствии с необходимыми и достаточными требованиями помещении должно быть подготовлено не менее 24 игровых зон с мишенями.

Для проведения матчей, начиная с полуфиналов, рекомендуется обеспечить следующие условия:

а) для освещения мишени используется, по меньшей мере, два источника требуемого светового потока;

б) на рубеже метания устанавливается приподнятый брусок;

в) игра обслуживается 2 судьями;

г) выделяется зона расположения зрителей.

Технические и метрологические требования к оборудованию и инвентарю

Требования к мишени. Организаторы, проводимых по настоящим Правилам спортивных соревнований, должны предоставить гарантии того, что мишени, на которых будут проводиться соревнования, соответствуют следующим требованиям:

- а) изготовлены из натуральной щетины или натурального волокна;
- б) разделены на сектора по принципу часового циферблата, которым присвоены числа от 1 до 20;
- в) имеют внутренний центральный сектор в виде круга, которому соответствует 50 очков («булл»);
- г) имеют внешний центральный сектор в виде кольца, которому соответствует 25 очков;
- д) имеют внутреннее узкое кольцо, которое называется «утроение» и которому соответствует утроение числа сектора;
- е) имеют внешнее узкое кольцо, которое называется «удвоение» и которому соответствует удвоение числа сектора;
- ж) представлены сегментированным материалом, в том числе: сечение проволоки может быть круглым, треугольным, ромбическим или в виде пластин с заостренными гребнеобразными кромками толщиной максимум 1,85 мм (+/- 0,2 мм); сечение стенок булла и сектора «25» (если они не изготовлены из проволоки) должны иметь толщину не более 1,6 мм (+/- 0,2 мм) и заостренные кромки; весь сегментированный материал должен быть либо прикреплённым к поверхности доски таким образом, чтобы располагался в одной плоскости на поверхности мишени, либо, как вариант, впрессованным в поверхность доски;
- з) имеют приведенные ниже размеры: размеры кольца «удвоения» и «утроения»: для стандартных досок с проволокой – измеренные от внутренних сторон = 8,0 мм (+/- 0,2 мм); для досок, изготовленных с полосовым материалом (пластины) – измеренные от гребня к гребню = 9,6 мм (+/- 0,2 мм); внутренний диаметр булла = 12,7 мм (+/- 0,2 мм); внутренний диаметр кольца «25» = 31,8 мм (+/- 0,3 мм); расстояние от внешней кромки проволоки кольца «удвоение» до центра «булл» = 170,0 мм (+/- 0,2 мм); расстояние от внешней кромки проволоки кольца «утроение» до центра «булла» = 107,0 мм (+/- 0,2 мм); диаметр кольца «удвоение», измеренный от внешней кромки проволоки до внешней = 340,0 мм (+/- 0,5 мм); общий диаметр мишени = 451,0 мм (+/- 3,0 мм). Мишень крепится таким образом, чтобы цвет сектора «20» был более темным из двух секторов, и чтобы этот сектор располагался вверху по центру мишени.

Мишень крепится таким образом, чтобы расстояние по вертикали от пола (на том же уровне, что и рубеж бросания) до горизонтальной линии, проходящей через центр «булл», составляло 1,73 метра.

Требования к освещению

Во время проведения соревнований каждая мишень должна быть соответствующим образом освещена при помощи удобно размещённого светильника со световым потоком не менее 1600 люмен. Все светильники оснащаются специальными экранами, служащими для полной защиты глаз игроков, находящихся у рубежа бросания, от потоков света.

При проведении поэтапных финальных состязаний общий уровень освещённости может быть увеличен за счет использования прожекторного освещения и источников направленного света.

Требования к рубежу метания

На рубеже метания устанавливается брусок. Брусок рубежа метания выполняется высотой 38 мм и длиной 610 мм. Устанавливается на минимальном расстоянии от мишени, с которого разрешено производить броски.

Расстояние измеряется по прямой линии, проходящей от грани бруска, обращенной к бросающему игроку, горизонтально вдоль пола до перпендикуляра, опущенного вниз из центра булла мишени, и составляет 2,37 м. Расстояние по диагонали от центра «булл» до рубежа (в месте соприкосновения бруска с полом) должно составлять 2,93 метра.

Требования к инвентарю (дротик и его составляющие)

Игроки используют собственные дротики с суммарной длиной не более 30,5 см. и весом не более 50 граммов.

Дротик состоит из: иглообразного элемента, тела дротика, хвостовика и оперения.

Правила проведения соревнований

Заявка (срок подачи и требования). Предварительная заявка на участие в соревнованиях подается в организацию, проводящую соревнования не позднее чем за неделю до дня начала спортивного соревнования, а заявка - в комиссию по допуску участников в сроки, установленные Положением, регламентом или программой спортивного мероприятия.

Слово «Допущен» и подпись врача ставится напротив каждой фамилии. Врачом удостоверяется также общее количество участников, допущенных к соревнованию. Подпись врача заверяется печатью физкультурного диспансера. Заявки на участие в соревнованиях должны быть подписаны органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта и руководителем аккредитованной региональной федерации по виду спорта «дартс» или регионального отделения общероссийской федерации.

Размер и сроки внесения заявочного взноса:

а) размер заявочного взноса устанавливается организаторами соревнования, не более 500 рублей с одного участника в каждой спортивной дисциплине;

б) заявочный взнос не взимается со спортсменов юношеской и юниорской спортивной сборной команды России по дартс в спортивной дисциплине «одиночный разряд»;

в) заявочный взнос не возвращается;

г) заявочные взносы принимаются организаторами соревнований от представителя команды (субъекта или спортклуба) в момент проведения комиссии по допуску участников. Принципы формирования комиссии по допуску участников соревнований ее состав и обязанности.

Принципы формирования комиссии по допуску:

а) добровольности участия;

б) полномочности сторон;

в) самостоятельности и независимости каждого участника комиссии.

Состав комиссии по допуску участников

Комиссию по допуску участников возглавляет председатель комиссии, функции которого выполняет заместитель главного судьи или главный судья соревнований.

В состав комиссии по допуску участников должны входить главный секретарь и врач соревнований. Комиссия по допуску участников осуществляет проверку правильности представленных заявки, медицинского допуска и других документов на соответствие их Правилам, регламенту и положению о соревнованиях.

Содержание соревнования - продолжительность соревновательного действия (подход, очередность игры, протокол игры, начало и окончание, тренировочные броски, ведение счета). Подход представляет собой серию выполняемых бросков из трех дротиков.

Игроки используют собственные дротики с суммарной длиной не более 30,5 см. и весом не более 50 граммов. Все дротики бросают правой (левой) рукой поочередно. Дротики следует бросать таким образом, чтобы острие иглы было обращено в направлении мишени. Если дротик брошен не таким способом (хвостовиком вперед), бросок объявляется

неправильным броском и его результат не засчитывается в соответствующем леге, сете или матче.

Серия бросков в подходе состоит максимум из трёх брошенных дротики. Во время выполнения броска дротик, выпавший из руки участника до окончания замаха, не считается брошенным и должен быть брошен заново. Если же бросок в сторону мишени произведен, а дротик до нее не долетел, то он считается брошенным и не перебрасывается. Если игрок при выполнении подхода дотронулся до какого-либо из дротиков, находящихся в мишени, то такой подход считается законченным, независимо от количества оставшихся дротиков.

Нельзя повторно бросать дротик, рикошетом отскочивший или выпавший из мишени, за исключением, когда идет определение очередности игры. Дротик, выпавший из мишени до окончания подхода, а также дротики, извлечённые и возвращенные на место, не засчитываются.

При завершении подхода не допускается, чтобы игрок или судья прижимали дротик (или дротики) к мишени, чтобы предотвратить их выпадение, или удерживать их на мишени по той же причине. В этом случае дротик или дротики не учитываются.

Игроку, преднамеренно портящему мишень при извлечении дротиков в конце подхода, судья матча выносит словесное предупреждение. Повторное предупреждение выносится в том случае, если имеет место второй подобный инцидент в том же самом матче.

Если имеет место третий подобный инцидент в том же самом матче, соответствующему игроку записывают поражение в данном леге, сете, матче.

Очередность игры

Очередность в каждом матче определяется с помощью бросков в «булл», при этом очередность бросков в «булл» определяется жребием или монетой. Игроки совершают по одному броску дротика в «булл».

Начинает первый лег и все последующие нечетные леги (включая лег тай-брейк при необходимости) игрок, чей дротик оказывается ближе к центру мишени после совершения броска. Дротик, который попал в «булл» или сектор «25», должен быть удален перед следующим броском.

В случае равного результата (если судья не может определить, чей дротик ближе к центру мишени) участники повторяют броски, но в обратном порядке. Итак, до тех пор, пока не будет определен победитель розыгрыша.

Если игрок требует, чтобы дротик, который находится за пределами 25 сектора, был выпрямлен, то этот запрос должен быть исполнен. Судья должен поместить свой палец точно под иглу дротика, который должен быть выпрямлен. Затем вынуть дротик из мишени и воткнуть его точно в том же месте, но в положении горизонтальном и прямом.

При определении очередности игры дротик, рикошетом отскочивший или выпавший из мишени, должен быть брошен заново прежде, чем соперник выполнит свой бросок.

В спортивных дисциплинах «парный разряд» и «микст» игроки, записанные первыми в протоколе матча, должны бросать в «булл».

В спортивной дисциплине «командные соревнования» капитаны команд определяют команду «А» и команду «В» с помощью монеты. Имена участников фиксируются в протоколе и на табло в том же самом порядке (левая и правая стороны), что и в таблице очков.

В спортивных дисциплинах «парный разряд», «микст» «командные соревнования», где участники выполняют броски попеременно, очередность бросков отображается в протоколе или табло перед началом матча. Если игрок пропустил свою очередь броска, то игра должна быть остановлена немедленно, порядок должен быть восстановлен, а лег должен быть переигран с правильной очередностью бросков. Игрок получает предупреждение. Если лег уже сыгран и начат следующий, то результат лега остается в силе. Если в следующем леге этого же матча этот игрок или другой член из этой команды/пары/микста пропустит свою очередь, то команде/паре/миксту засчитывается поражение в данном леге.

Протокол игры

Каждый участник спортивной дисциплины «парный разряд», «микст» и «командные соревнования» регистрируется под порядковым номером, который становится постоянным для всех игровых протоколов и не может изменяться до окончания соревнований.

Протокол матча должен содержать имена игроков, которые играют данный матч, их регион, номер мишени и запланированное время начала матча. Протокол матча также указывает порядок игры и порядок бросков. Протокол матча четко указывает, какой из участников начинает матч.

В спортивных дисциплинах «командные соревнования» и «парный разряд» в таблицу очков вводится очередность бросков, выполняемых членами команд. Таблица очков берется у судейской коллегии участником или руководителем команды и подаётся судье на назначенную мишень. Капитаны команд обязаны до начала матча убедиться в правильности заполнения протокола. Очередность игры для соответствующих легов в протокол игры вносит судья. Судья отвечает за строгое соблюдение очередности игры во время матча.

В спортивных дисциплинах «командные соревнования» и «парный разряд» судья отвечает за строгое соблюдение очередности выполнения бросков членами команд и пар во время матча.

По завершении матча судья обеспечивает внесение в протокол игры всей необходимой информации о матче, включая имя победившего участника, и заверяет эту информацию своей подписью. Победивший участник или руководитель победившей команды возвращают протокол игры непосредственно в ГСК. Результаты матчей вносятся в таблицу соревнований главным секретарем ГСК или его заместителем.

Тренировочные броски

Каждый игрок до начала матча имеет право на 6 тренировочных бросков в назначенную для этого матча мишень.

Не разрешаются тренировочные броски во время матча, а так же запрещены броски дротика, после объявления судьей перебора очков.

В процессе матча не допускается выполнение бросков в другую мишень. Тренировочные броски во время матча разрешаются только после того, как игроки вернулись на сцену после перерыва, и только с разрешения судьи матча. Единственное исключение из этого правила возникает в спортивной дисциплине «командные соревнования», когда игроки планируют сыграть в легах с 5-го по 17-й. Тогда каждый такой игрок имеет право только на 3 тренировочных броска непосредственно до начала лега со своим участием.

В исключительных случаях организаторы или судья могут разрешить участникам увеличить количество тренировочных дротиков с 6 до 9 с целью предоставления им возможности приспособиться к изменениям условий и размеров элементов на рубеже для метания, освещения и тому подобное перед началом матча.

Начало и окончание

Матч или лег играют с прямым стартом, то есть для начала подсчёта очков игроку нужно только попасть дротиком в мишень внутри внешнего кольца зоны «удвоения» мишени. Исключением из этого правила являются турниры, в которых для начала матча/лега необходимо попасть в зону «удвоения».

Всякий матч или лег играют с окончанием в сектор «удвоения», то есть для того чтобы закончить и выиграть, игрок должен попасть дротиком в зону «удвоения» (кольцо удвоения числа сектора или «булл») числа, равного половине остатка очков.

Попадание в «булл» оценивается в 50 очков, и если этого достаточно для завершения лега или матча, то в этом случае «булл» считается как «удвоение» сектора.

В игре используется правило сгорания очков, то есть, если игрок в серии бросков набирает очков больше, чем остаётся в данном леге или матче, или столько же очков без окончания в сектор «удвоения», либо оставляет счет без удвоения, то очки, набранные во время этой серии бросков, не засчитываются, и счет остаётся таким, который был зафиксирован перед данной серией бросков.

Команда судьи «Игра окончена» («Гейм шот») считается действительной только в том случае, если в результате бросания дротиков достигнуто требуемое окончание, и они остаются в мишени до извлечения их игроком вслед за объявлением этой команды. Если команда судьи «Игра окончена» («Гейм шот») недействительна, игрок получает право продолжить данную серию бросков, то есть если еще не брошены все три дротика.

Если в результате ошибки игрок извлек дротик (или дротики) из мишени и не все три дротика были брошены, судья в этом случае обязан позаботиться о возвращении такого извлечённого дротика (дротиков) на место, максимально приближенное к тому, где он до этого находился, и разрешить игроку закончить серию бросков.

Игрок, который первым пришёл к окончанию попаданием в сектор «удвоение», объявляется победителем данного лега или матча (применительно к обстоятельствам).

Бросок дротика, произведённый игроком после окончания игры, не засчитывается. Матч или сет, состоящий из легов разыгрывается по принципу «серии до двух побед» (пяти, семи и так далее) в легях, (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа легов, становится победителем матча или сета, а остальные леги (если таковые остаются) не разыгрываются.

Матч, состоящий из сетов разыгрывается по принципу серии до двух побед (пяти, семи и так далее) в сетах (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа сетов, становится победителем матча, а остальные сеты (если таковые остаются) не разыгрываются.

Ведение счета

Правилами предусмотрен розыгрыш матчей или легов с фиксированным нечётным количеством очков, например, 301, 501, 701 или 1001. Все очки вычитаются из определённого суммарного количества или же из количества очков, остающихся после предыдущей серии бросков. Попадание дротика засчитывается только в том случае, если его игла находится в мишени или касается ее поверхности в пределах внешнего кольца «удвоения» до тех пор, пока данная серия бросков не завершена и счёт не объявлен и отображён на табло.

Разделительная проволока не является поверхностью мишени. Счет ведется по числам, проставленным за проволочным кольцом в каждом сегменте, в который игла дротика вошла в мишень или касается её поверхности.

Дротики извлекаются из мишени бросавшим игроком (за исключением лишь тех случаев, когда вследствие физической недееспособности или травмы игроку требуется помощь), но только после того, как счет объявлен и зафиксирован Судьей.

Протест по объявленному и записанному результату не может быть сделан после того, как результат подхода был записан маркером в протокол, и дротики были извлечены из мишени. Если неправильно записанный результат привел к победе в леге, результат остается в силе. Арифметические ошибки остаются зафиксированными на табло, если только не исправляются перед следующим броском игрока, в отношении счета которого произошла ошибка. Текущий счет, затребованный игроками, должен чётко и ясно отображаться на табло на уровне глаз и в поле зрения игроков и судьи. Судьи не имеют права подсказывать игроку, в какой из секторов удвоения числа он должен попасть для сведения счёта до нуля (например, разрешено сказать «осталось 32», а не «осталось удвоение 16»).

По просьбе игрока судья обязан огласить оставшееся количество очков.

Судья на мишени выступает в качестве судьи по всем вопросам, касающимся Правил, при проведении матча и должен, если необходимо, обращаться к старшему судье перед объявлением любых решений в ходе этого матча.

Перечень разрешенных действий спортсменов:

а) спортсмен может потребовать заменить мишень или ее переместить перед матчем или в ходе его проведения при обязательном условии, что противник или представитель команды противника согласен с таким требованием. Такие замены или перемещения производятся только перед матчем или же в перерывах между легами матча и только главным судьей или представителем организаторов.

б) спортсмен может совершить разминочные броски перед началом матча (не более одного подхода, за исключением разминочных бросков в спортивной дисциплине «командные соревнования» перед решающей встречей при равном счете в легах допускается выполнение трех подходов).

в) спортсмены должны произвести розыгрыш очередности бросков в матче;

г) спортсмен может взять перерыв после завершения лега;

д) спортсмен может спросить у судьи на мишени, о количестве набранных очков, о количестве оставшихся очков;

е) спортсмен может подать (через своего представителя) протест на решение судьи.

Перечень запрещенных действий спортсмена:

а) спортсмену запрещено вмешиваться в работу секретариата и членов ГСК соревнований;

б) создавать помехи деятельности судьям возле мишеней;

в) вовремя броска игрокам запрещается наступать на какую-либо часть приподнятого бруска и метать дротики из какого-либо положения, при котором нога игрока заступает за рубеж метания;

г) игрок, метаящий дротики из принятого им по необходимости положения с одной из крайних сторон бруска рубежа метания (слева или справа), не должен заступать ногами за воображаемую прямую линию, проходящую через рубеж метания;

д) игрокам, которые уже были побеждены или выбыли из соревнования, запрещено участвовать в играх плей-офф для того, чтобы заполнить пустое место в турнирной таблице;

е) создавать помехи своим поведением вовремя броска соперника;

ж) запрещено повторно бросать дротик, рикошетом отскочивший или выпавший из мишени, за исключением, когда идет определение очередности игры;

з) при завершении подхода не допускается, чтобы игрок прижимал дротик (или дротики) к мишени, чтобы предотвратить их выпадение, или удерживать их на мишени по той же причине. В этом случае дротик или дротики не учитываются.

Правила поведения участников соревнований (этикет)

Участники соревнований должны обращать внимание на строгое соблюдение правил об этикете. В игровой зоне участникам, зрителям в зале, включая выбывших игроков, запрещены любое шумное проявление эмоций, разговоры в полный голос, выкрики. Любой зритель, за несоблюдение этого правила может быть удален из зала.

На любой стадии проведения турнира, когда во всем зале играется только один матч, проявление эмоций, как игроками, так и зрителями не ограничены. Во время матча игроки должны вести себя уважительно по отношению к другим игрокам и воздерживаться от вызывающих действий и использования оскорбительных выражений и жестов, а также не допускать проявлений неспортивного поведения.

Некоторые признаки неспортивного поведения:

а) преднамеренный проигрыш лега или матча;

б) преднамеренная затяжка игры (в том числе бросок дротика после объявления судьей перебора;

в) выход участника за пределы игровой зоны;

г) попытки помешать сопернику при выполнении им броска (в том числе разговоры в полный голос, проявление эмоций);

д) разговоры участников матча со зрителями.

Участник, получивший предупреждение о нарушении правил поведения и нарушивший его еще раз, автоматически получает поражение в матче и отстраняется от дальнейшего участия в соревновании. Считается, что всякий игрок, нарушивший, по мнению представителя организаторов, требования правил вида спорта «дартс» нанес ущерб репутации вида дартс и подлежит дисквалификации и отстранению от дальнейшего участия в соревновании. Однако если игрок или официальные представители команды упомянутого игрока возражают против дисквалификации или отстранения, апелляция по делу должна быть подана немедленно.

Перед утверждением решения судья соревнования заслушивает аргументы дисквалифицированного игрока.

Виды спортивных санкций, применяющихся за нарушение правил:

- а) предупреждение при первом нарушении;
- б) отстранение от участия в соревновании.

Если организаторы решили, по какой-либо причине отстранить игрока или команду с соревнования, которое уже началось, игрок или команда должны быть немедленно уведомлены.

Если на момент принятия решения игрок или команда играют матч, то матч должен быть немедленно остановлен. Отстраненному игроку или команде должно быть предоставлено основание для протеста. В тех случаях, если на момент отстранения игрок или команда, активно участвовали в матче (матч не был закончен), сопернику или соперникам присуждается победа в матче, и он переходит в следующий тур соревнования.

В тех случаях, если отстраненный игрок или команда завершили матч и выиграли, они немедленно удаляются из турнирной таблицы.

В результате, их следующий соперник получает право выхода в следующий тур из-за отсутствия соперника.

Требования к обеспечению безопасности при проведении:

- а) соблюдать требования комиссии по допуску;
- б) участником спортивных соревнований может быть только спортсмен, имеющий медицинский допуск;
- в) соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря.

Требования к экипировке - форма одежды для игры, реклама на игровой форме

Форма одежды участников соревнований включает:

- а) темные брюки (для женщин может быть юбка), в том числе из джинсовой ткани;
- б) верх одежды только с воротником (поло, рубашка или блузка);
- в) обувь закрытая (туфли или ботинки, кроссовки) темного цвета (обувь с разноцветными частями светлых оттенков не разрешена).

Одежда участников должна быть аккуратной и опрятной. Брюки из джинсовой ткани должны быть без потертостей, рваных участков.

Начиная с полуфиналов, форма игроков должна состоять строго из черных классических брюк (для женщин может быть черная юбка) и черной обуви. Верх одежды - только с воротником (поло, рубашка или блузка).

В соревнованиях, в которых комплектование производится из спортсменов одного субъекта Российской Федерации, участники обязаны быть одеты в унифицированную форму (юбки или брюки, верх и обувь должны быть в форме цветов и стилей для этой команды, обязательно наличие отличительных признаков своего региона) на церемонии открытия, во время самого турнира (до прекращения участия в нем), на церемонии закрытия и на церемонии награждения.

Участникам не разрешается носить какую-либо одежду поверх утверждённой для них формы для игры, при условии соблюдения температурного режима.

Одежда спортивного покроя не разрешена.

Проблесковые устройства и люминесцентные полосы не разрешены.

Игрокам разрешается носить напульсники на запястьях.

Запрещено ношение головного убора без предварительного разрешения Организаторов и ГСК.

Использование наушников или гарнитуры во время матча без предварительного разрешения Организаторов и ГСК запрещено. За исключением использования слухового аппарата.

Организаторы сохраняют за собой права на использование рекламных материалов, слоганов и логотипов, связанных с продвижением и организацией соревнований.

Организаторы оставляют за собой право на охрану своих спонсорских интересов в отношении всяких рекламных материалов, слоганов и логотипов, используемых игроками, командами и другими спонсорами.

Игрокам не разрешается носить во время соревнования какую-либо одежду, на которой имеются рекламные материалы, слоганы и логотипы, связанные с каким-либо товарным продуктом или фирмой, без предварительного разрешения Организаторов.

Перед телевизионной трансляцией матчей, Организаторы имеют право потребовать от игроков отказаться от использования или удалить рекламные материалы, слоганы и логотипы. Всякий игрок, отказавшийся выполнить такое требование, отстраняется от участия в матче. В тех случаях, когда игрок проносит на сцену, любые рекламные материалы, слоганы и логотипы, противоречащие какому-либо пункту Правил или какому-либо из действующих на момент соревнований по виду спорта «дартс» Правил телевизионной рекламы, такой игрок или команда отстраняются от участия в матче.

Сроки рассмотрения и принятия решений по поступившим в ходе соревнований возражениям, протестам. Протест подается игроком в случае, если, по его мнению, судья принял решение, противоречащее настоящим Правилам, до выполнения протестующим участником его следующего броска.

Все участники должны оставаться в зоне проведения матча около мишени. В случае, если судья считает протест обоснованным, он пересматривает свое решение в пользу игрока, заявившего протест, после чего матч продолжается. Если судья считает протест необоснованным, он предлагает участнику в течение 5 минут через представителя команды или лично подать главному судье письменный протест.

Апелляционная комиссия

Протесты рассматриваются ГСК. Протест подается представителем или игроком на решение судьи, по его мнению, противоречащее настоящим Правилам.

ГСК должно рассмотреть протест в течение 15 минут с момента поступления протеста. Принятые решения по протесту должны быть подписаны главным судьей соревнований и опубликованы на информационном стенде не позднее чем через 60 минут после поступления протеста.

Письменный протест считается удовлетворенным только в случае положительного мнения более 50 % членов ГСК. Протесты на официальные результаты тура, которые опубликованы на информационном стенде и подписаны главным судьей, не принимаются к рассмотрению.

Письменный протест может быть отозван представителем или участником в любое время до окончательного голосования ГСК.

Каждый протест должен ссылаться на конкретный пункт данных Правил или Положения о соревновании. Запоздалые протесты по поводу счета не могут приниматься во внимание.

Способы определения победителя

Матч или лег играют с прямым стартом, то есть для начала подсчёта очков игроку нужно только попасть дротиком в мишень внутри внешнего кольца зоны «удвоения» мишени. Исключением из этого правила являются турниры, в которых для начала матча/лега необходимо попасть в зону «удвоения».

Всякий матч или лег играют с окончанием в сектор «удвоения», то есть для того чтобы закончить и выиграть лег, игрок должен попасть дротиком в зону «удвоения» (кольцо удвоения числа сектора или «булл») числа, равного половине остатка очков.

Игрок, который первым пришёл к окончанию попаданием в сектор «удвоение», объявляется победителем данного лега или матча (применительно к обстоятельствам). Матч или сет, состоящий из леггов, разыгрывается по принципу «серии до двух побед» (пяти, семи и так далее) в легах, (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа леггов, становится победителем матча или сета, а остальные леги (если таковые остаются) не разыгрываются.

Матч, состоящий из сетов, разыгрывается по принципу серии до двух побед (пяти, семи и так далее) в сетах (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа сетов, становится победителем матча, а остальные сетов (если таковые остаются) не разыгрываются.

Распределение мест по результатам соревнований

Распределение мест производит главная судейская коллегия на основании результатов, показанных спортсменами на соревнованиях.

Результаты соревнований оформляются протоколом судейской коллегии с указанием в нем фамилий, инициалов и судейских категорий судей соревнований, количества участников (игроков, команд, пар) соревнований, времени начала и окончания соревнований, решения главной судейской коллегии о присуждении поименно спортсменам, парам и командам призовых мест. К протоколу судейской коллегии прилагаются: протокол комиссии по допуску спортсменов и судей к соревнованиям, положение о соревнованиях, заявки на участие в соревнованиях, протокол результатов распределения игроков в турнирной таблице, информационные протоколы промежуточных результатов, подписанные старшими судьями, итоговый (финальный) протокол результатов с указанием имеющихся у спортсменов спортивных званий и разрядов, а также протоколы рассмотрения протестов, если они имели место, и отчет главного судьи.

На афише или протоколе с объявлением на месте их проведения итогов соревнования должно быть указано время их опубликования.

Требование к формированию судейской коллегии

Члены судейской коллегии должны иметь опыт работы по обслуживанию соревнований не менее трех лет и обладать соответствующими навыками, знаниями и квалификацией.

Состав главной судейской коллегии, обязанности судей (ГСК):

главный судья,
заместитель главного судьи,
главный секретарь,
заместитель главного секретаря.

Главный судья руководит соревнованиями и непосредственно отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами, Регламентом соревнований и Положением о соревновании перед организаторами, контролирует работу ГСК, выполняет все функции, необходимые для проведения соревнования.

Обязанности главного судьи:

а) проверить готовность к соревнованиям помещений, оборудования, инвентаря, соответствие их требованиям настоящих Правил, а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;

б) назначить старших судей;

в) распределить судей по мишеням;

г) утвердить график хода соревнований;

- д) принять все меры к тому, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;
- е) вынести решение по заявлениям (протестам) представителей команд;
- ж) проводить заседания СК с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии) и ежедневно по их окончании (для обсуждения хода соревнований и результатов дня), а также в тех случаях, когда это требуется в ходе соревнований;
- з) утвердить состав финалов и назначить бригады судей на финальные встречи;
- и) дать оценку судейства каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе.

Главный судья имеет право:

- а) отложить время начала соревнований, если условия проведения не отвечают требованиям настоящих Правил;
- б) объявить перерыв и изменить расписание игр;
- в) отстранить от участия в соревнованиях судей, участников и представителей команд за неспортивное поведение.

Заместитель главного судьи подчиняется главному судье соревнования. Обязанности заместителя главного судьи:

- а) в отсутствие главного судьи на месте соревнований выполняет его функции;
 - б) осуществляет руководство работой старших судей, судей, в соответствии с Правилами, Положением о спортивном соревновании и Регламентом соревнования;
 - в) следит за выполнением правил техники безопасности при проведении соревнований.
- Главный секретарь. Подчиняется главному судье соревнования и руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований.

Обязанности главного секретаря:

- а) участвует в работе мандатной комиссии;
 - б) проводит жеребьевку участников, а также распределяет сильнейших спортсменов по разным группам;
 - в) составляет график хода соревнований;
 - г) составляет порядок встреч спортсменов по турам;
 - д) ведет протоколы соревнований;
 - е) контролирует оформление протоколов соревнований;
 - ж) оформляет распоряжения и решения главного судьи;
 - з) оформляет результаты соревнований, и представляет их главному судье на утверждение;
 - и) с разрешения главного судьи дает сведения представителям и прессе;
 - к) удостоверяет результаты в квалификационных книжках спортсменов и занятые ими места.
- Заместитель главного секретаря подчиняется главному секретарю.

Обязанности заместителя главного секретаря:

- а) по поручению или в отсутствие главного секретаря выполняет его функции;
- б) отвечает за выпуск протоколов результатов соревнований;
- в) своевременно готовит информацию для средств массовой информации и информационных стендов.

Состав судейской коллегии, обязанности и права судей (СК)

СК состоит из старших судей, судей на мишени. Старший судья подчиняется заместителю главного судьи.

Количество старших судей на соревновании определяется из расчета: 1 старший судья на 8 (4) мишеней.

Количество старших судей на соревнованиях чемпионатов России, Кубков России, первенств России (юниоры, юниорки, юноши, девушки) определяется из расчета 1 старший судья на 4 мишени.

Обязанности старшего судьи:

а) по поручению заместителя главного судьи работает на назначенных ему участках из 8 (4) мишеней;

б) следит за исполнением Правил, Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнования;

в) контролирует работу судей мишени на участке из 8 (4) мишеней.

Обязанности судьи на мишени:

а) следит за исполнением Правил, Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнования;

б) ведет протокол встречи;

в) своевременно информирует секретариат о результате встречи;

г) во время матча находиться непосредственно около мишени с левой стороны, спиной к зрителям и игрокам;

д) дает команду о начале матча;

е) ведет запись счета матча;

ж) участвует в объявлении результата;

з) подписывает протокол (бланк) сверху фамилией и именем игрока, для которого производится запись, а также именем соперника (небольшими знаками);

и) указывает текущий номер лега в матче во всех протоколах;

к) отмечает текущее количество побед у обоих игроков на каждом бланке. Общий счет может вестись на карте, закрепленной выше бланков;

л) для каждого лега в матче используется отдельный бланк (новый лист);

м) отмечает номер дротика, которым был совершен заключительный (победный) бросок, для ведения точной статистики;

н) в случае перебора очков игроком, ставить прочерк в протоколе, сообщающий о совершении подхода.

При переборе списывается три дротика, вне зависимости от того, каким именно дротиком был совершен перебор.

Права судьи на мишени: обратиться за помощью для принятия решения к старшему судье.

Правила поведения судьи на мишени:

а) стоять справа от мишени на расстоянии не ближе одного метра от центра мишени (под углом 45 градусов от плоскости мишени);

в) запрещено смотреть на игрока сразу после начала подготовки игрока к подходу;

г) запрещены значительные перемещения в момент совершения подхода игрока;

е) запрещено приближаться к мишени до окончания подхода игрока;

ж) не дотрагиваться до дротиков, находящихся в мишени;

з) запрещено отвлекаться от наблюдения за мишенью/счетом до окончания текущего подхода, и не общаться (разговаривать) друг с другом в это время;

и) объявляет счет на русском языке.

Рейтинг

1. Общие положения.

2. Формирование рейтинга.

3. Дополнительные положения

1. Рейтинг – числовое отображение уровня спортивного мастерства игроков.

Рейтинг лист – список игроков, расположенных в соответствии с их рейтингом, в порядке уменьшения суммы количества рейтинговых очков, набранных за участие в соревнованиях. Для мужчин и женщин ведется отдельный рейтинг лист.

Сильнейшим считается спортсмен с наибольшим количеством рейтинговых очков.

Текущий рейтинг формируется из официальных спортивных соревнований Единого календарного плана межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных

мероприятий, и спортивных мероприятий Минспорта России и календарного плана Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «ФЕДЕРАЦИЯ ДАРТС РОССИИ», утвержденные Президиумом, с 1 января по 31 декабря.

Рейтинг используется для распределения спортсменов в турнирной таблице при жеребьевке.

Итоговый рейтинг определяет 16 лучших спортсменов по результатам календарного года, отдельно среди мужчин и женщин. В зачет идут результаты участия в трех обязательных официальных спортивных соревнованиях: чемпионат России; Кубок России; Кубок Федерации дартс России и 2-х лучших результатов спортсмена по итогам участия в других официальных спортивных соревнованиях за текущий год.

2. Текущий рейтинг формируется с 1 января, после проведения первых официальных спортивных соревнований, включенных в рейтинг, распределение спортсменов в турнирной таблице производится по итоговому рейтингу.

До проведения первых соревнований из обязательных официальных спортивных соревнований рейтинг учитывает сумму трех обязательных официальных спортивных соревнований за предыдущий год и набранные очки в соревнованиях текущего года.

После проведения первого обязательного официального спортивного соревнования, набранные очки за прошлый год аннулируются. Начисление рейтинговых очков осуществляется согласно результатам выступления в официальных спортивных соревнованиях.

3. При равном количестве очков в текущем рейтинге у двух или нескольких спортсменов, выше позиции в рейтинг листе занимает спортсмен:

а) по результату выступления на чемпионате России (спортивная дисциплина «одиночный разряд»);

б) по наибольшей сумме очков в обязательных официальных спортивных соревнованиях;

в) по лучшему результату из оставшихся официальных спортивных соревнований;

г) жребий.

В итоговом рейтинге при равных показателях позиция спортсмена определяется:

по наибольшей сумме участия в трех обязательных официальных спортивных соревнованиях;

по занятому месту в чемпионате России (спортивная дисциплина «одиночный разряд»);

по результатам выступления в оставшихся обязательных официальных спортивных соревнованиях;

по результатам выступления во всех остальных официальных спортивных соревнованиях.

Список использованных источников

1. Д. Нортон И.П.Маклафлин, при участии Стива Брауна–Дартс энциклопедия.
2. Аксенов Н,Яковлев В. «Дартс»: Методическое пособие.
3. Бирюков А.А, Кафаров К.А. Средства восстановления работоспособности. М. 1979.
4. Белкин А.С. Возрастная педагогикаЕкатеринбург1999.
5. Дубровский В.И. Реабилитация в спорте - М. ФИС 1991.
6. Зеньковский В.В. Психология детства - М. Академия 1996.
7. Кулагина И.Ю, КолоцкийВ.Н. Возрастная психология.- М 2001.
8. Шилин Ю.Н, Каневская.А.В – Теория и методика тренировки в дартс.